

Atelier Codage • Jeux vidéo

Mercredi 13h30-14h30

Un accompagnement ludique et progressif sur l'année (32 séances) pour découvrir la programmation par le jeu, manipuler des robots et développer logique, rigueur et créativité.

Ce que l'élève apprend

- ✓ La logique algorithmique (boucles, conditions, variables)
- ✓ Une initiation à la programmation textuelle en pseudocode
- ✓ La manipulation de robots éducatifs (mBot2, mBot Ranger)
- ✓ La création de jeux vidéo simples en Python

Programme détaillé

Votre enfant découvre la programmation à travers un jeu de chasse aux trésors, sans jamais s'en rendre compte.

Il apprend à donner des instructions à un robot, à décomposer un problème en étapes, à corriger ses erreurs. Les bases de la pensée algorithmique, posées dans un cadre ludique et progressif.

- Logique et raisonnement structuré
- Premiers pas en programmation visuelle (Blockly) puis textuelle
- Manipulation de robots éducatifs (mTiny, mBot)
- Autonomie et persévérance face aux défis

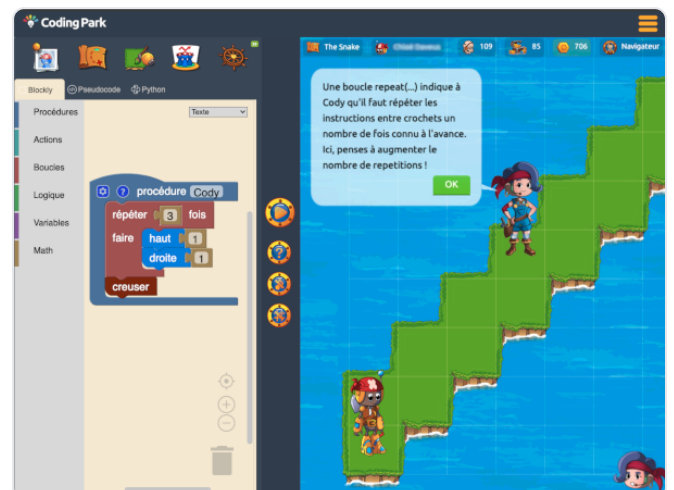
Inscriptions

Adresse : www.codingpark.io/fr/francs-bourgeois#primaire
Mot de passe : 123soleil



Inclus : accès à Golden Quest

- Parcours de chasse aux trésors pour apprendre en jouant
- Progression guidée étape par étape (Blockly > pseudocode > Python)
- Défis, récompenses et suivi des progrès



Tarif

384 € / élève / an

Paiement en 3 fois sans frais disponible.