



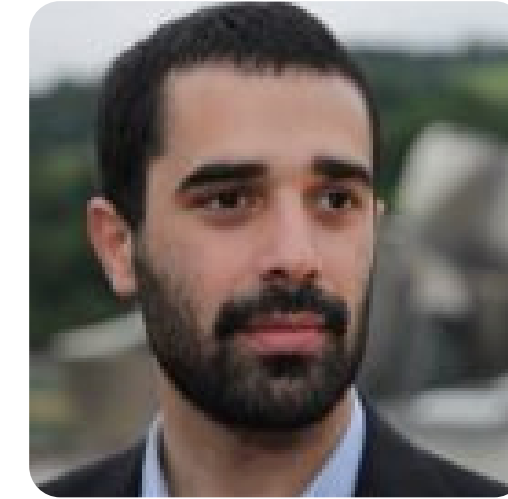
CodingPark

Des ateliers pour apprendre à coder,
créer, manipuler, inventer

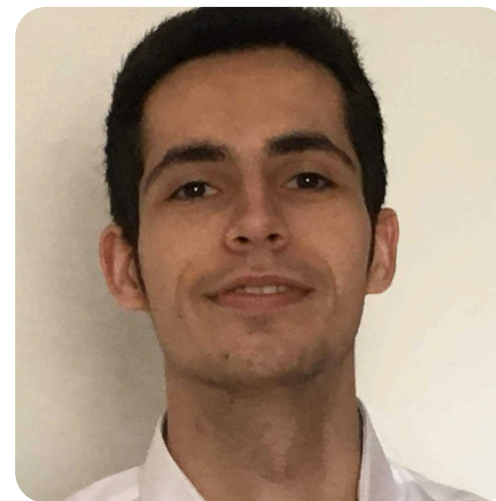
Notre équipe



Amine Lajmi
Fondateur et CEO



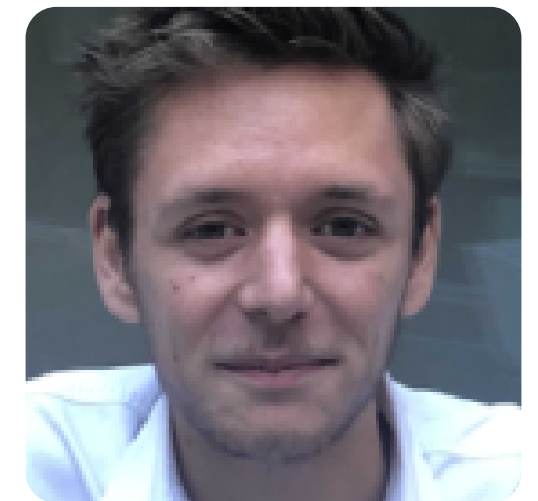
Jabier Martinez
Conseiller scientifique



Adrien Elkaim
Directeur commercial



Sahra Lakraa
Growth hacker



Nathan Gentile
Game designer



Pourquoi ces ateliers ?

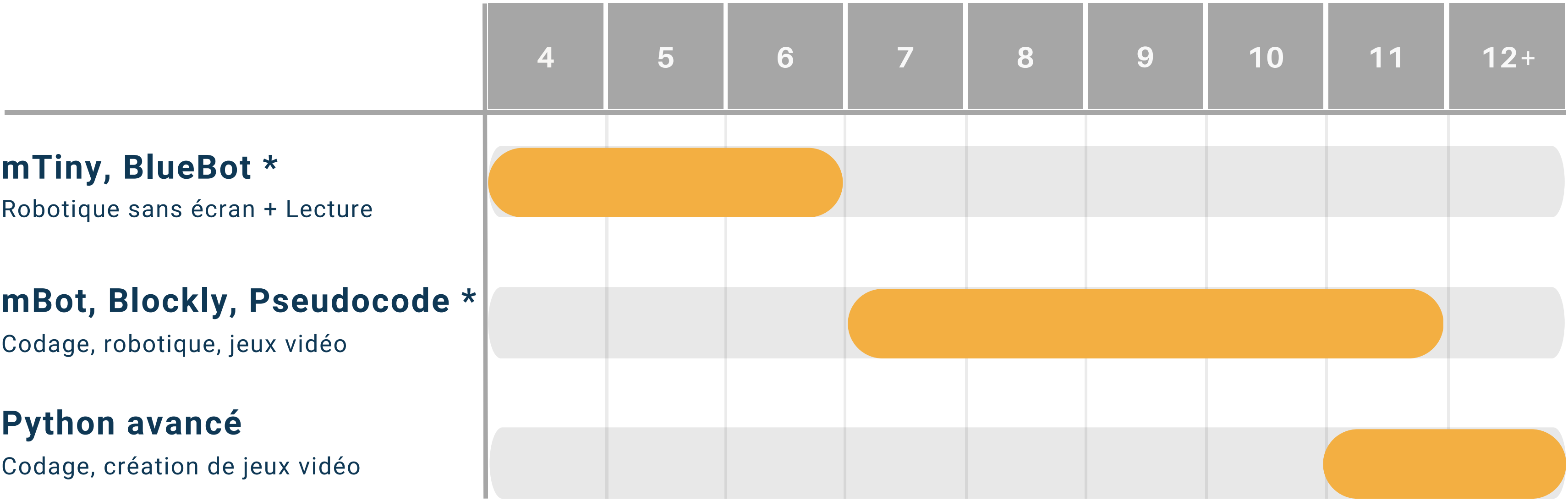


Luna

La voix de la sagesse

- ✓ Découvrir les bases du numérique dès la maternelle
- ✓ Développer la logique, l'autonomie, et créativité
- ✓ Apprendre en jouant, avec l'encadrement d'intervenants formés
- ✓ S'adapter à chaque âge et chaque rythme d'élève

Nos formats selon l'âge



* On alterne les activités pour garder l'intérêt du groupe et suivre la progression de chacun

Robotique sans écran & Lecture

4-6 ans

Eveiller à la logique et au repérage spatial à travers la programmation et la manipulation physique d'un robot



mTiny ©

Robot sans écran programmé avec des cartes directionnelles



BlueBot © & Lecture

Les enfants reprogramment une histoire avec un robot coccinelle et des tuiles



Scottie Go ©

Résoudre des défis de logique et de raisonnement en manipulant des tuiles

Codage, Robotique & Jeux vidéo

7-11 ans

Développer des compétences numériques concrètes à travers des activités pratiques et stimulantes



mBot II et Ranger ©

Robotique avec écran, étude des déplacement, capteurs, défis physiques



Jeux vidéo & Pseudocode

Parcours ludique gamifié avec Blockly, Pseudocode, ou Python basique



Création & partage

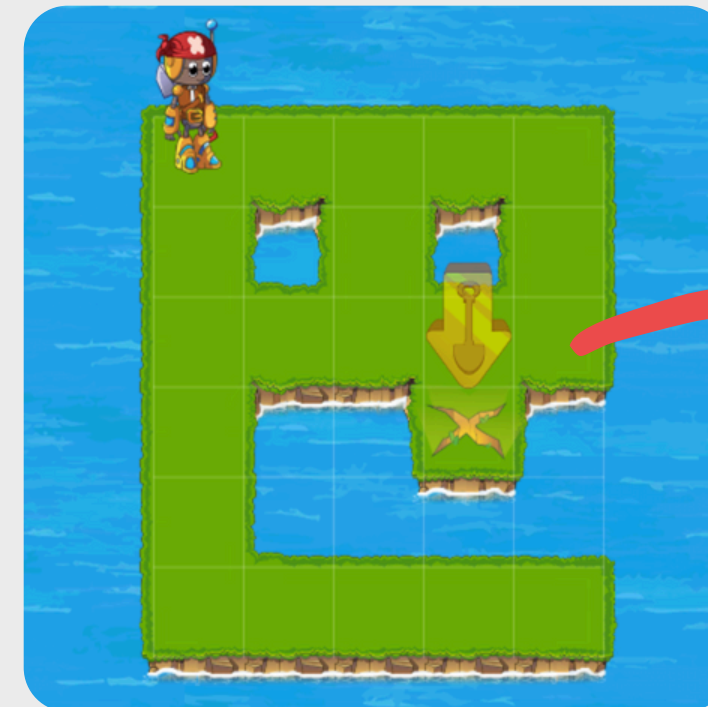
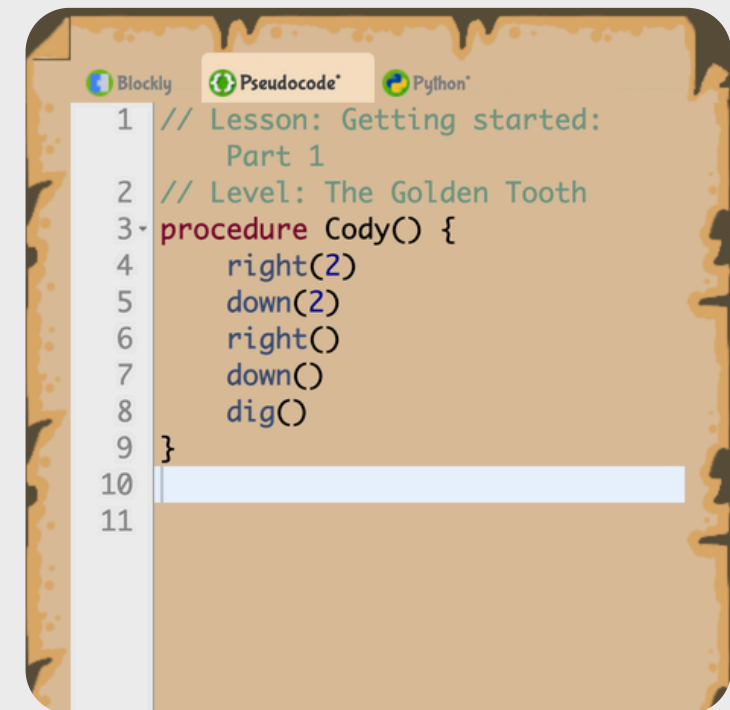
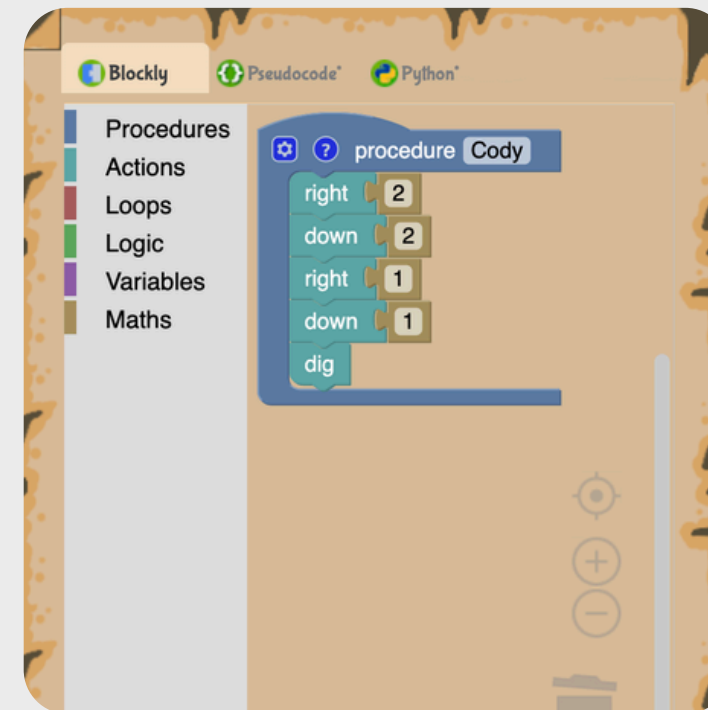
Chaque enfant crée, teste et partage ses propres défis avec ses camarades

Zoom sur...

Jeux vidéo & Pseudocode

7-11 ans

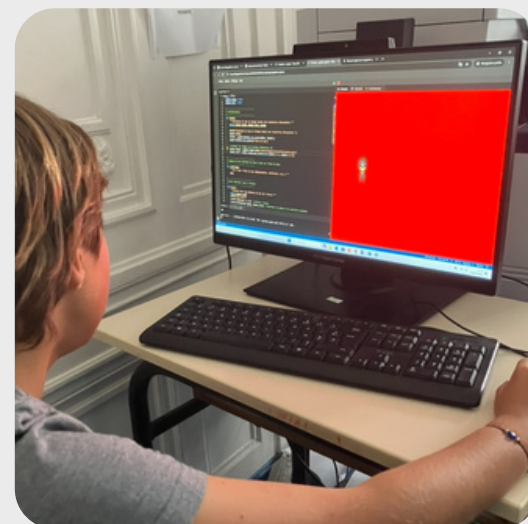
Golden Quest est un jeu de chasse aux trésors mêlant robots et pirates. Les enfants y créent des algorithmes pour résoudre des énigmes et guider Cody, le petit robot pirate, jusqu'au trésor caché de chaque niveau.



Python avancé

11+ ans

Initier les élèves à la programmation textuelle et à la pensée algorithmique en les amenant à concevoir des mini-jeux interactifs



Web IDE interactif



Les enfants écrivent du vrai code Python dans un environnement adapté, accessible en ligne

Création de jeux avec Pygame



Ils construisent des mini-jeux en 2D tout en découvrant les bases du langage

Tutoriels interactifs guidés



Progression autonome à son rythme, avec l'aide de l'intervenant si besoin

Notre pédagogie

Une approche ludique et progressive pour initier les enfants au numérique tout en développant leur logique, leur créativité et leur autonomie.



Ateliers organisés en petits groupes
(8-15 élèves)



Activités progressives et modulables
selon le niveau



Animateurs formés, à l'aise en français
et en anglais



Approche ludique ancrée dans les
fondamentaux scolaires



Cody

Un robot plein de
ressources

Matériel & Logistique



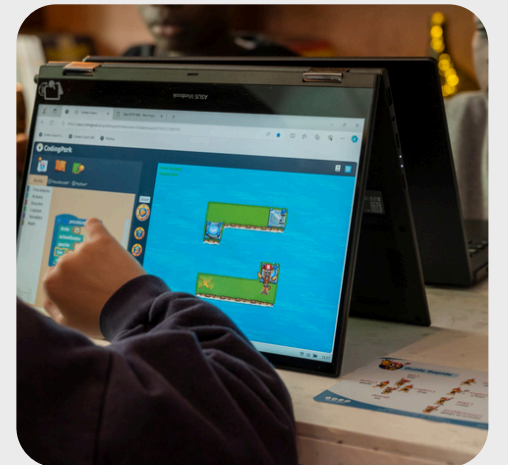
Matériel fourni si besoin : robots,
tablettes, tapis pédagogiques, etc.



Malettes transportables / routeurs
internet 4G



Ordinateurs Asus Vivobook
convertibles en tablettes



Ils nous font confiance



Ils distribuent nos ressources dans les écoles



Ils sont partenaires



Merci !

Retrouvez-nous sur les réseaux sociaux et sur notre site internet **www.codingpark.io**

Vous pouvez également nous contacter par mail à l'adresse **support@codingpark.io** et par téléphone au **0145019650**

À bientôt !

